

第48回全国高等学校総合文化祭  
**合唱部門参加要項**

1 日時

令和6年8月5日（月） 10:00～19:45（予定）

2 会場

会場名	可児市文化創造センター 主劇場（宇宙のホール）
所在地	〒509-0203 岐阜県可児市下恵土3433-139
連絡先	TEL 0574-60-3311 / FAX 0574-60-3312
HPアドレス	<a href="https://www.kpac.or.jp/">https://www.kpac.or.jp/</a>

3 参加資格

全国高等学校総合文化祭開催基準規程第10条に基づき、参加資格を有する者とします。ただし、指揮者及び伴奏者はこの限りではありません。

4 参加校推薦書

各都道府県の高等学校(芸術)文化連盟の指示に従ってください。

5 参加負担金

1団体につき20,000円とします。なお、納入方法については、令和6年3月に公表予定の「参加要領」等でお知らせします。

6 著作権等について

- (1) 参加校、出演者、出品者等は、著作権、肖像権、プライバシー等の権利者の許諾が必要な場合は責任をもって所定の手続きを行ってください。なお、万が一権利の侵害から生じるトラブルが発生した場合、本大会実行委員は、一切の責任を負いません。
- (2) 発表などにかかる著作権隣接権は、全国高等学校文化連盟に帰属するものとします。
- (3) 本大会実行委員会は、参加者の肖像（演奏・演技・展示・発表・競技等を行っている様子や肖像、衣装、シナリオ、対戦表、作成物等）及び著作物、展示してあるものの写真や映像の全部又は一部を、記録集等の紙媒体の作成、DVDディスクまたはBlu-rayディスク等の映像記録媒体の作成、ウェブページ、SNS（X（旧Twitter）、Instagramなど）等への掲載、各種メディア（テレビ・新聞・雑誌・インターネットなど）及び全国高等学校総合文化祭後催県、地方公共団体等に提供し、活用することがありますので、あらかじめ御了承ください。

7 出演団体数・出演人数

- (1) 各都道府県1団体とします。ただし、開催県は別枠とします。
- (2) 出演人数は特に定めません。

8 演奏基準

- (1) 演奏時間は曲間も含めて8分以内、入退場時間は2分以内とします。
- (2) 上記以内での曲数は自由です。申込後の曲目変更は認められませんので御注意ください。
- (3) 出演順は、開催県（岐阜県）部門事務局で決定します。

9 講評

講師による講評を行います。

## 10 団体紹介

舞台転換の時間を利用して、代表者に団体紹介をしていただきます。学校や郷土、活動の状況等について、ユニークな発表を1分以内でできるように準備してください。

## 11 練習会場

希望団体には、大会前日のみ施設を準備します。

## 12 大会日程

内容	日程	時間	会場
生徒交流会	令和6年8月4日(日)	16:00 ~ 18:00	可児市文化創造センター
開会式	令和6年8月5日(月)	10:00 ~ 10:20	
部門大会		10:30 ~ 19:00	
閉会式		19:15 ~ 19:45	

## 13 諸会議

内容	日程	時間	会場
専門部会議	令和6年8月4日(日)	13:00 ~ 14:30	可児市文化創造センター
顧問会議		14:45 ~ 15:45	レセプションホール

## 14 その他

詳細については、令和6年3月に公表予定の「参加要領」等でお知らせします。

## 15 問合せ先

	合唱部門事務局	実行委員会事務局
所在地	〒505-0303 加茂郡八百津町伊岐津志2803-6	〒500-8570 岐阜市藪田南2-1-1
名称	岐阜県立八百津高等学校内 第48回全国高等学校総合文化祭 合唱部門委員会 代表委員 ほほ つぐひと 馬場 継仁	岐阜県環境生活部県民文化局文化祭推進 事務局全国高等学校総文祭推進課内 第48回全国高等学校総合文化祭 岐阜県実行委員会事務局
連絡先	TEL 0574-43-1231 FAX 0574-43-3918 E-mail gassho@gifu-bunkasai2024.govt.pref. gifu.jp	TEL 058-272-8257 FAX 058-278-2602 E-mail gifusoubun2024@govt.pref.gifu.jp
その他	大会公式ホームページに情報を掲載しますので、定期的に御確認ください。 ( <a href="https://gifu-bunkasai2024.pref.gifu.lg.jp/soubunsai/">https://gifu-bunkasai2024.pref.gifu.lg.jp/soubunsai/</a> )	